hispidus, a mais popularmente conhecida na natureza deste baralho, será a vencedora.

Cartas do jogo





LEBio

LEBIO

O laboratório de Ensino de Biologia, - LEBio é coordenado pela professora Roberta Smania Marques (UEPB), e tem como enfoque em uma das linhas de pesquisa, o desenvolvimento de jogos educacionais para intervenções de divulgação científica e de ensino e aprendizagem em espaços formais e não formais de educação.

Os jogos abordam temas diversos da área da Biologia tais como Zoologia, Ecologia, Evolução e Genética.

MEMÓRIA ANIMAL



Manual de Instruções

Memória animal é um jogo de cartas que tem como objetivo divulgar a Herpetofauna e Avifauna paraibana através da associação de imagens com características das espécies locais.

Objetivo de aprendizagem

- Identificar os animais pertencentes a Avifauna e Herpetofauna local do Estado da Paraíba;

Composição do Jogo

- 15 cartas de espécies com seus respectivos nomes científico e o popular.
- 15 cartas de curiosidades das espécies com seus respectivos nomes popular e científico.

Público Alvo

A partir dos 07 anos de idade.

Número de Jogadores

2- 4 jogadores

Regras

1. Embaralhe as cartas com a face voltada para baixo;

2. Façam um desafio de jogo de mãos tipo “pedra, papel e tesoura” ou “par ou ímpar” para decidir quem começará o jogo.

3. A ordem dos jogadores segue o sentido horário.

4. A cada rodada cada jogador deverá virar duas cartas a sua escolha. As cartas devem permanecer visíveis para todas as pessoas por algum tempo, a fim de que possam ser avaliadas.

5. Caso as cartas sejam de espécies diferentes as cartas devem ser viradas novamente com a face para baixo, sem movê-las de lugar.

6. O jogador ganha as cartas caso elas formem um par, ou seja, duas cartas que representam a mesma espécie, uma com a foto e a outra com curiosidade sobre a espécie.

7. Sempre que a pessoa conseguir um par ela terá o direito de jogar novamente.

8. O jogo acaba quando todos os pares forem retirados do jogo. Vence a pessoa com o maior número de pares.

9. Em caso de empate a pessoa que detiver a espécie *Tropidurus*